



聖公會李兆強小學

悅 讀



第八十六期

2025 年 1 月



編者的話

各位同學，我再引用前美國總統奧巴馬的一段演講：

Don't just buy a new video game, make one!

Don't just download the latest app, help design it!

Don't just play on your phone, program it!

No one's born a computer scientist, but with a little hard work and some math and science, just about anyone can become one.

這段演說一語道破人類在學習 STEAM 時，技術、知識固然重要，但更重要的是一顆創造之心，所以今期主題一字記之曰：創。

科學、編程和數學是創造未來的基石。科學推動技術進步，解決全球挑戰；編程賦予我們自動化和智能化的能力，提升效率；數學提供精確的分析工具，支撐創新發展。這些學科共同促進創新，為未來開創無限可能。

此外，太空發展、仿生科學和古生物學也對創造未來有著重要的影響。太空發展不僅拓展了人類的生存空間，還推動了新材料和新技术的誕生。仿生科學通過模仿自然界的生物特性，創造出更高效、更環保的技術和產品。古生物學則通過研究過去的生命形式，幫助我們理解生物進化的規律，為未來的生物技術提供靈感。

這些領域的交叉與融合，將共同推動人類社會的進步，創造更加美好的未來。各位，你們準備好創造自己的將來沒有？

本期編輯：黃志恒老師



書目：解開機器人的秘密

作者：： 克里斯·奧克雷德、阿妮塔·加奈利

出版社：臺灣麥克股份有限公司

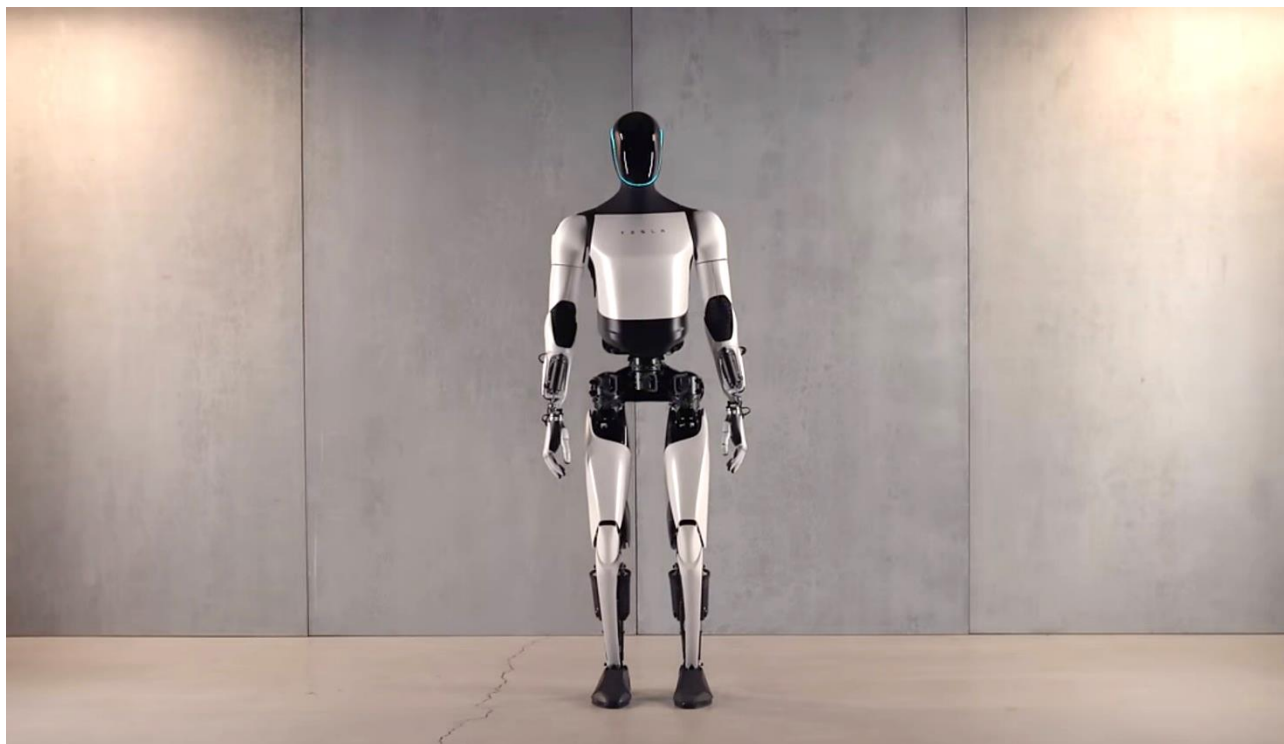
劉偉堤主任推薦



你接觸過機器人嗎？你知道有哪些不同類型的機器人嗎？你知道機器人為甚麼能按照你的指令運作嗎？

現今的生活已經有很多工作是由機器人操作，例如：餐廳內會看到送餐機器人，自動將食物送至客人的座位、送外賣時使用無人機協助運送。原來機器人能替我們順利完成這些工作，主要是機器人內部有攝影機及多個感測器來認識周圍的環境，判斷哪一個位置有障礙物便避開它。

你們想進一步認識這些機器人的操作原理嗎？這本書介紹了不同類型的機器人及當中的原理，可以讓你對機器人增加認識，所以你們絕對不能錯過。



書目：實踐創意小學生進階程式設計挑戰繪本-什麼是程式設計

作者：松田孝

出版社：小熊出版

伍劭恆老師推薦

這本書專為一二年級同學而設，內容簡單易懂，通過生動有趣的插圖，帮助大家理解程式設計的概念，並了解到原來程式設計本就藏在我們的日常生活中。



讀這本書讓我回想起，第一次接觸電腦編程的經歷，當時我不像大家一樣可以用遊戲繪本來學習編程，我的第一堂編程課，是在比較正規的環境下學習，需由零開始去學習複雜的指令。如今大家能用輕鬆的方法，來學習編程，讓我十分羨慕。如果大家對程式設計感到興趣，我十分推介這本書給大家。



書目:《兒童的科學》第 42 期 -輕鬆水上飄

作者: 匯識教育有限公司

出版社: 匯識教育有限公司 (金閱閣電子書)

鄺麗芳老師推薦



《兒童的科學》是一套專為兒童設計的科普雜誌，旨在通過有趣的內容和互動的方式，激發讀者對科學的興趣。這本雜誌的每一期都圍繞一個特定的主題，涵蓋各種科學領域，包括物理、化學、生物、環境科學等。雜誌中還會包含簡單易行的科學實驗，鼓勵讀者們親自動手，從中學習科學原理。

今次要為大家推介《兒童的科學》的第 42 期，主題為「輕鬆水上飄」，大家有沒有試過把蘋果放入水中，有否留意到蘋果是浮或沉在水面呢？一件物件沉在水中或是浮在水面是關於甚麼科學原理呢？一艘大船為甚麼會浮在水面呢？快來依照雜誌的實驗步驟做一做吧！



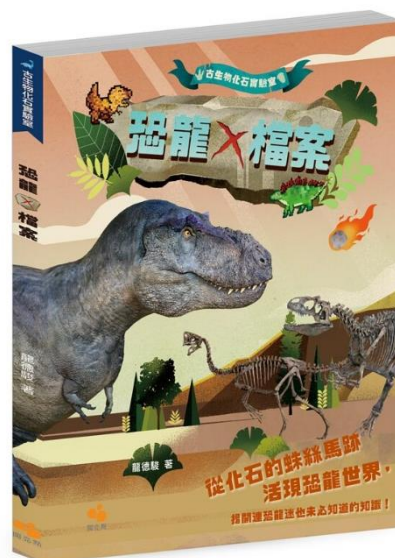
如果大家對科學感興趣的話，不妨登入金閱閣校園版的網頁，閱讀過往不同期數的《兒童的科學》，探索科學！

書目：恐龍X檔案

作者：龍德駿

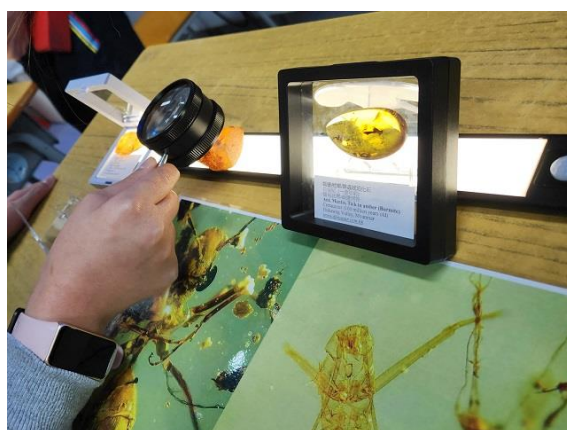
出版社：閱亮點

黃志恒老師推薦



古生物學是一門研究地球上古代生命形式的科學。它揭示了數百萬年前的生物如何生活、演化和滅絕。通過化石記錄，古生物學家能夠重建古代生態系統，了解生物多樣性的起源和變遷。這門學科不僅讓我們認識到地球的歷史，也幫助我們預測未來的生態變化。探索恐龍、遠古植物和微生物的世界，讓人們對生命的奇妙和地球的演變充滿敬畏。

本書作者龍德駿先生，是一位古生物學家。他在書中分享了研究化石的經驗，由化石如何形成、研究化石的步驟、如何修復恐龍化石的模型，他都有詳細講解，若對古生物學有興趣的同學，這本書實在不容錯過。尤其是今天香港在赤洲發現了恐龍化石，在未來的日子裏，我們兆強會否出現一位古生物學家呢？就要看你們能否發奮努力了。



書目：超圖解生活科技-250 種現代機器運轉的秘密

作者：遠見天下文化出版股份有限公司

出版社：遠見天下文化出版股份有限公司

胡煒熙老師推薦

此書介紹了各種有關家居生活、休閒、交通等現代科技產品的概念與運作原理。它透過透視日常科技產品運作原理，能協助高小學生理解相關科技產品，是一本很有啟發性的入門工具書。



工程作業機械

城市生活

虹吸管教授，
為什麼工地沒有
人了，起重機還
會轉動呢？

因為起重機必須順著風向
轉動，才不會被風吹倒呀！起重
機最重要的就是要保持平衡！這
就是為什麼起重機的底部必須
牢牢的固定在地面上。

挖土機

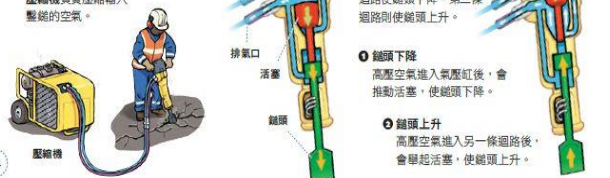
挖土機就像一隻巨大的手臂，具
有宛如肩膀、肘關節、手腕的機
械結構，以及像手掌的鏟斗。



氣動鑿鑽

氣動鑿鑽的鑽頭是由氣壓驅動，
每分鐘可以上下移動 2000 次。

壓縮機負責壓縮輸入
壓縮的空氣。

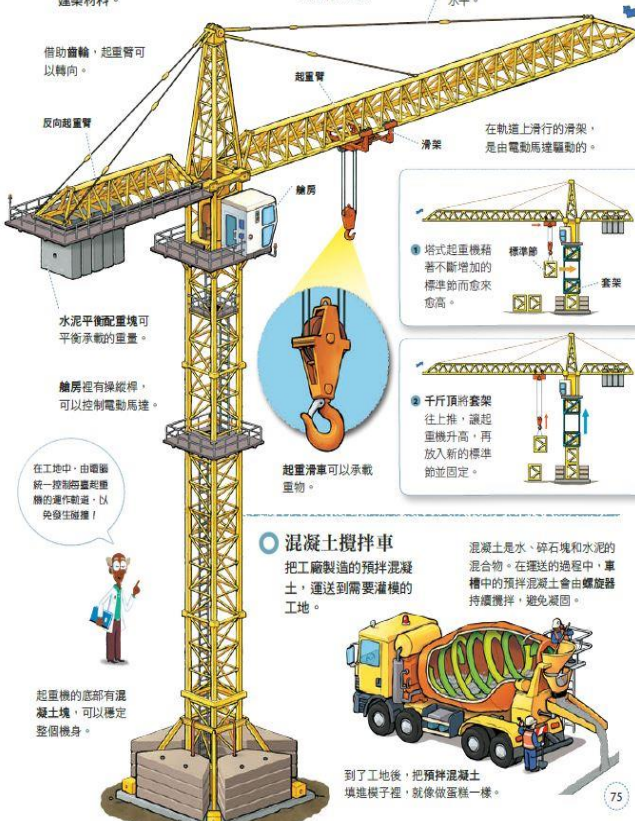


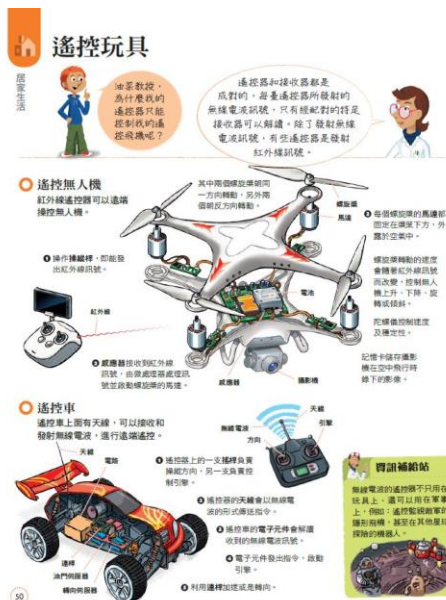
塔式起重機

塔式起重機的主要功能是搬運
建築材料。

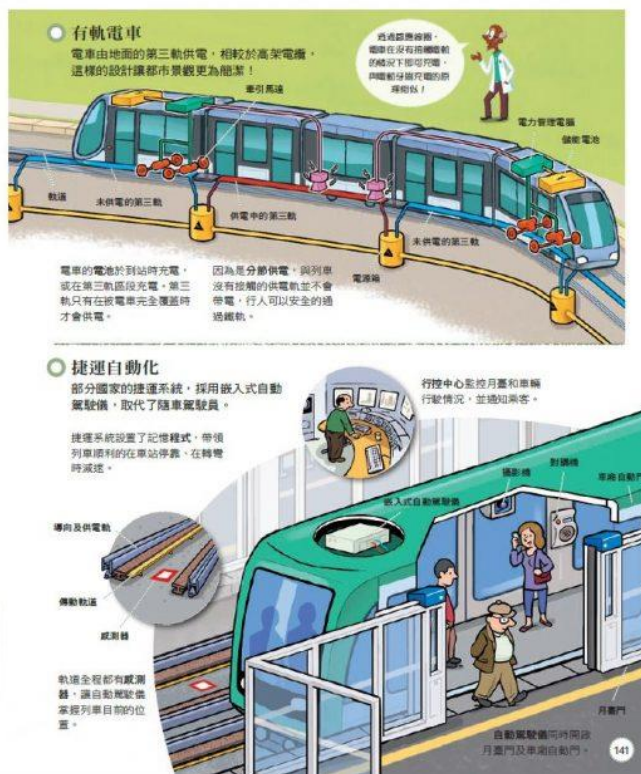
起重機的起重臂
負責抬起重物。

纜繩可以使起重臂
和反向起重臂維持
水平。





我推介它的原因，是因為它以「為什麼」作提問，引起同學們對當中的「機械原理」產生興趣，再配合非常精美的圖文講解。當中最值得推介的地方，是插圖以「透視方式」表達出來，把該產品的結構及零件完完全全展示出來，圖文並茂解釋得相當詳細。每件產品化身成可愛的卡通人物作第一身去說明，甚至附加了發明補給站、猜一猜等有趣內容，讓同學仔細閱讀和思考。想成為 STEAM 科學工程人員，這本書值得你慢慢研究。



書名：大偵探福爾摩斯提升數學能力讀本

作者：厲河

出版社：匯識教育有限公司

梁嘉恩老師推薦

《大偵探福爾摩斯提升數學能力讀本》是一部結合推理故事與數學知識的讀物，以福爾摩斯這位著名的偵探為主角，透過他的案件來引導讀者學習數學概念

和技巧。書中以維多利亞時代的倫敦為背景，福爾摩斯和他的好友華生醫生共同解決各種複雜的案件。每個故事不僅是一個懸疑推理，也隱含了數學問題。

書中介紹的數學內容涵蓋了基礎的代數、幾何、概率和統計等。例如福爾摩斯在解決案件時，經常需要評估某些事件發生的可能性，這個時候就用了「概率和統計」去分析某個嫌疑人的作案機率，從而協助破案。另外，在某些案件中，福爾摩斯可能需要計算物體的面積或體積，分析犯罪現場的佈局，當中涉及基本的幾何概念，如三角形、圓形和多邊形的性質。

以上數學概念不僅豐富了故事情節，也使讀者在閱讀的同時，能夠實際運用數學知識解決問題，提升邏輯思維能力。

這本書非常適合一至六年級的同學閱讀，它成功地將數學知識與推理故事融合在一起，展示了數學在真實生活中的應用，讓同學體會到數學不僅僅是課本上的知識，也是為人們解決日常生活難題的工具，有助提升對學習數學的興趣。同時，福爾摩斯的邏輯推理方式也有助啟發同學們以多角度思考，強化邏輯思維能力。每個故事後的練習題也促使同學們用不同的方法來解決問題，進一步提高分析能力，所以兆強同學們一定不可錯過這本圖書啊！



SKHLSK BOOK SHARING THEATER

不日上映 COMING SOON

從《玩具》
所透視的未來



2023 必需讀
什麼是生成式人工智能
Generative AI?

三周年
為何何制
一場口

四起
第三次世界大戰
最穩妥點「最安全」12國
亞洲2國上榜



<https://youtu.be/md56QUOCIKE>



十億分之一的文明

最後人類命運又何去何從呢?

穎欣師姐分享人和吞食者

<https://youtu.be/TziCm7ILxwk>

悅讀

第二十五屆

(第 86 期)

創

候
選
書
目

編號	書名	出版社
1	24 小時大發現:飛向太空站	遠流
2	ROBLOX 官方授權完全攻略開發遊戲聖典	城邦
3	SCRATCH 創客遊戲程式設計	上奇
4	SCRATCH3.0 程式設計好好玩	小麥田
5	STEAM 手動工程玩具大圖鑑	和平
6	STEAM 跨領域實作課	小熊出版
7	X 機器人戰隊 10:生化人危機	大邑文化
8	X 機器人戰隊 11:超古代兵器	大邑文化
9	X 機器人戰隊 12:五行戰甲	大邑文化
10	X 機器人戰隊 13:機器人戰隊完全設定集	大邑文化
11	X 機器人戰隊 1:出擊吧!重機戰隊	大邑文化
12	X 機器人戰隊 2:重甲格鬥營	大邑文化
13	X 機器人戰隊 3:海王八爪魚	大邑文化
14	X 機器人戰隊 4:超合金暴龍	大邑文化
15	X 機器人戰隊 5:暴走機械	大邑文化
16	X 機器人戰隊 6:黑龍騎士	大邑文化
17	X 機器人戰隊 7:裝甲小丑	大邑文化
18	X 機器人戰隊 8:鋼羽軍團	大邑文化
19	X 機器人戰隊 9:星空戰士	大邑文化
20	實踐創意小學生進階程式設計挑戰繪本 1: 什麼是程式設計	小熊出版
21	實踐創意小學生進階程式設計挑戰繪本 2: 程式設計能做什麼?	小熊出版
22	實踐創意小學生進階程式設計挑戰繪本 3: 程式設計大挑戰	小熊出版
23	實踐創意小學生進階程式設計挑戰繪本 4: 一起來學程式設計	小熊出版
24	不插電小學生基礎程式邏輯訓練繪本 01	小熊出版
25	不插電小學生基礎程式邏輯訓練繪本 02	小熊出版
26	不插電小學生基礎程式邏輯訓練繪本 03	小熊出版
27	不插電小學生基礎程式邏輯訓練繪本 04	小熊出版
28	世界太空火箭全集	共和媒體
29	人工智慧大冒險 1	三采文化
30	人工智慧大冒險 2	三采文化
31	仿生科技大揭密	大石文化
32	全家一起玩科學實驗遊戲 02	采實文化

悅讀

第二十五屆

(第 86 期)

創

候
選
書
目

編號	書名	出版社
33	升空!航太科學大揭密	和平
34	大偵探福爾摩斯提升數學能力讀本 3:立體,體積之卷	滙識教育
35	24 小時大發現:飛向太空站	遠流
36	ROBLOX 官方授權完全攻略開發遊戲聖典	城邦
37	太空探索大驚奇	上誼
38	如果世界沒有光	快樂文化
39	如果世界沒有力	快樂文化
40	如果世界沒有引力	快樂文化
41	如果世界沒有熱	快樂文化
42	如果世界沒有磁	快樂文化
43	如果世界沒有電	快樂文化
44	如果世界沒有物質變化	快樂文化
45	如果世界沒有聲音	快樂文化
46	如果這樣玩實驗	快樂文化
47	宇宙探索大百科	和平圖書
48	揭祕太空:奇妙宇宙小知識	小皇冠
49	救命的防災知識	三采文化
50	楓之谷數學神偷 01:黑洞外的楓葉村	三采文化
51	楓之谷數學神偷 02:水井中的蝸牛	三采文化
52	楓之谷數學神偷 03:最美麗的黃金比例	三采文化
53	楓之谷數學神偷 04:藏在地下室的祕密	三采文化
54	楓之谷數學神偷 05:破解關鍵密碼	三采文化
55	楓之谷數學神偷 06:開往地府的船	三采文化
56	楓之谷數學神偷 07:天秤與骰子	三采文化
57	楓之谷數學神偷 08:直線與拋物線	三采文化
58	楓之谷數學神偷 09:主廚的接班人	三采文化
59	楓之谷數學神偷 10:狐狸森林的魔咒	三采文化
60	楓之谷數學神偷 11:神祕的萌犬王國	三采文化
61	楓之谷數學神偷 12:玩具樂園的決鬥	三采文化
62	楓之谷數學神偷 13:恐龍出沒的森林	三采文化
63	楓之谷數學神偷 14:精靈族的測驗	三采文化
64	楓之谷數學神偷 15:神祕的地底小鎮	三采文化
65	楓之谷數學神偷 16:傳說中的寶物	三采文化
66	楓之谷數學神偷 17:暗黑公主復活	三采文化

悅讀

第二十五屆

(第 86 期)

創

候
選
書
目

編號	書名	出版社
67	楓之谷數學神偷 18:地底監獄的異形	三采文化
68	楓之谷數學神偷 19:惡魔島的神官	三采文化
69	楓之谷數學神偷 20:大魔王的怒火	三采文化
70	機器人實體圖解	世茂
71	機械構造完全解體圖鑑(修訂版)	世茂
72	歡迎光臨機器人時代！	親子天下
73	海洋及陸地的動物朋友	栢聯
74	深海生物大百科	和平
75	用 MICRO:BIT V2 寫程式培養做、用、想與 運算思維能力	碁峯
76	用 SCRATCH3.0 創作故事動畫及互動遊戲	台科大圖書
77	用故事的方式學幾何	采實文化
78	用故事的方式學數學	采實文化
79	登陸月球的影像	三采文化
80	看透真相的透鏡	三采文化
81	科技大未來	遠見天下文化
82	程式冒險王國 01:設計漢堡城的廚師機器人	親子天下
83	程式特攻隊 01	遠見天下文化
84	程式特攻隊 02	遠見天下文化
85	程式特攻隊 03	遠見天下文化
86	程式特攻隊 04	遠見天下文化
87	程式特攻隊 05:參數懸浮龜	遠見天下文化
88	程式特攻隊 06:模組化英雄	遠見天下文化
89	給孩子的神奇仿生科學:醫療、再生能源、環 保塑膠、永續建築...	野人文化
90	解開機器人的祕密	麥克
91	超圖解生活科技:250 種現機器運轉的祕密	遠見天下
92	透視器械的運作奧祕	楓葉社
93	邊玩邊學 SCRATCH 3 遊戲程式設計運算思 維養成	碁峯
94	邊玩邊學使用 SCRATCH 學習 AI 程式設計	碁峯
95	食物中的科學	三采文化
96	魔磁_上	明窗
97	魔磁_下	明窗
98	紅月亮_上	明窗

悅讀

第二十五屆

(第 86 期)

創

候
選
書
目

編號	書名	出版社
99	紅月亮_下	明窗
100	第三次拯救未來世界	小麥文化
101	動物園裏的救世主	小麥文化
102	十億分之一的文明	小麥文化
103	孤獨的進化者	小麥文化
104	愛因斯坦赤道	小麥文化
105	沉船_上	明窗
106	沉船_下	明窗
107	換頭記_上	明窗
108	換頭記_下	明窗
109	天外金球_上	明窗
110	天外金球_下	明窗
111	原子空間_上	明窗
112	原子空間_下	明窗
113	地心共爐_上	明窗
114	地心洪爐_下	明窗
115	兒童的科學(1-160)	金閱閣電子書

讓我們重溫奧巴馬總統有關 STEAM 的演說



<https://www.youtube.com/watch?v=6XvmhE1J9PY&t=32s>

有獎問答遊戲

閱讀老師推介的文章，並透過 eClass 的電郵連結回答以下問題。答案全對的同學，會獲得小禮物一份呢！

1.大偵探福爾摩斯用哪種數學概念去評估疑犯作案的動機？

A.概率和統計 B.圓周率 C.占星術 D.畢氏定理 E.鐘擺效應

2.超圖解生活科技的插圖以何種形式表達，讓人更容易明白機械原理？

A. 印象派風格 B.黑白插圖 C.透視式 D.誇張畫風 E.嶺南畫風

3.恐龍 X 檔案是由哪位古生物學家撰寫？

A.張秉良 B.伊朗馬斯 C.霍金 D.奧古斯汀 E.龍德駿

4.當年，伍劭恒老師學習編程時，是先要學習哪些知識？

A.倉頡編碼 B.指令輸入 C.遊戲規則 D.背誦快捷鍵 E.九方輸入法

5.鄔麗芳老師所推介的《兒童的科學》介紹了哪種科學原理？

A.不燃燒原理 B.力學原理 C.浮沉 D.真空狀態 E.摩擦力

6.機器人透過哪種配件去避開障礙物？

A.熱能探測器 B.摩打 C.感應器 D.蜂鳴器 E.揚聲器

